

# Silence... ça tourne !

**Sylvains-les-Moulins.** Les futures chambres d'hôtes du Domaine du centaure, dans une maison tournante, ouvrent leurs portes jusqu'à dimanche.

Elles vont en faire tourner des têtes ! Les chambres d'hôtes de **Karen et Bruno Mangin**, installées dans une maison en bois tournante à **Sylvains-les-Moulins**,



ouvriront officiellement au mois de septembre sous le nom du Domaine du centaure. Mais les curieux peuvent les découvrir en avant-première jusqu'à dimanche à l'occasion de portes ouvertes.

## 187 m<sup>2</sup> habitables

Ces deux anciens Franciliens sont arrivés dans la région il y a deux ans. Animé par un désir de changer de vie et de retour à l'essentiel, le couple a décidé d'ouvrir des chambres d'hôtes sous son toit. Après moult visites de corps de ferme, sans réel coup de cœur, Karen et Bruno Mangin ont ressorti le dossier étudié un jour chez un fabricant de maisons en bois tournantes, à Quimper (29). Leur projet intégrera aussi des valeurs écologiques.

« Je n'avais jamais planté un clou avant de me lancer dans la construction de cette



La maison en bois tournante accueillera quatre chambres d'hôtes

*maison, raconte Karen Mangin. Il s'agit de suivre le plan. Nos amis nous ont bien épaulés, ainsi que les artisans locaux pour les aspects très techniques comme l'électricité et la plomberie. La municipalité et les voisins ont très bien accueilli notre projet et ont patiemment supporté nos bruits de perceuse et de coups de marteau sept jours sur sept et même tard le soir. »*

La maison s'oriente avec une télécommande vers le soleil ou l'ombre

selon l'envie. Elle offre 187 m<sup>2</sup> habitables, dont quatre chambres d'hôtes à 110 € la nuitée pour deux personnes, petit déjeuner inclus.

### INFOS PRATIQUES

Chambres d'hôtes Le Domaine du centaure, 11 rue des Sapins, hameau du Buisson-Chevalier, Sylvains-les-Moulins. Portes ouvertes jusqu'au 17 juillet de 10 h à 18 h. Tél. 06 10 12 82 23.

Internet : [www.ledomaineducentaure.com](http://www.ledomaineducentaure.com)